

プログラム名	玄海遊びオリンピック		時間	1～2時間
ねらい	1 いろいろな遊びを楽しむ。 2 目標達成に向けてあきらめずに取り組む姿勢を養う。 3 目標を達成したときの達成感を味わう。			
活動内容	1 活動形態 → 個人 2 内容 → 好記録を目指して玄海遊びオリンピックの各競技（玄海バッコー、離してギュッ、豆を運べ、1円玉立て、はじいてGO）に取り組む。			
対象	制限なし	活動可能人数	50人程度	
展 開 例	1 準備（引率者と係の子どものみ） ・活動場所に集合 ・実施競技のルールの確認と場の設定 2 集合 ・指定された場所に集合（入所時に確認） ・参加人員と健康状態の把握 3 事前指導（「玄海の家」指導員・約10分） ・説明および諸注意（実施方法、ルール、安全、マナー等） 4 活動 ・やってみたい競技の所に並び ・時間内なら何度挑戦してもよい ・目標記録を達成した人は、認定証をもらう ※認定証は団体が準備（認定証はなくてもかまわない） 5 事後指導（各団体） ・人員確認および健康状態の確認 ・用具を「玄海の家」事務室へ返却 ・評価と反省			
実 施 上 の 留 意 点	1 各競技のルールを把握する。 2 用具を大切に扱う。 3 用具の貸し出し・返却は「玄海の家」職員の点検の下行う。 4 活動開始前に、「玄海の家」指導員の指導の下、引率者、係の子どもで活動場所の設定を行う。			
引率者の役割	競技ごとに認定者1名以上			
「玄海の家」で準備できる物	玄海バッコー、離してギュッ、豆を運べ、1円玉立て、はじいてGOの用具			
利用団体で準備する物	筆記用具、認定証（なくても可）、1円玉（1円玉立て実施の場合）、ビニールテープ			