

プログラム名	スコアビンゴ		時 間	1.5～3時間
ねらい	1 設置されたポストを探す活動を楽しむとともに自然に親しむ。 2 活動をとおして人間関係を深め、協力のあり方を体得する。			
活動内容	1 活動形態 → グループ（4～6名程度） 2 内 容 → 各班、スタート前に「あ」～「ん」のひらがなをシートに記入し、松林の中に設置してあるポストを一定の時間内に見つけ、ポストに記されている番号をシートに記入し、縦・横・斜めのビンゴをつくる。			
対 象	制限なし	活動可能人数	何人でも可	
展 開 例	<p>1 集 合</p> <ul style="list-style-type: none"> 指定された場所に集合（入所時に確認） グループごとに整列（筆記用具持参） 参加人員と健康状態の把握 <p>2 事前指導（「玄海の家」指導員・約10分）</p> <ul style="list-style-type: none"> 活動道具の配付（スコアビンゴマップ、マップケース、ビンゴシート、ゼッケン） 説明および諸注意（実施方法、ルール、安全、マナー等） ビンゴシートに自分たちの好きなひらがなを記入 <p>3 活 動</p> <ul style="list-style-type: none"> 一斉スタート グループで話し合い、計画を立てて行動する 終了の放送（終了予定時刻10分前） ゴール時刻をビンゴシートに記入し、ゴール係に提出して終了 <p>4 事後指導（各団体）</p> <ul style="list-style-type: none"> 人員確認および健康状態の確認 マップケース、ゼッケンを「玄海の家」事務室へ返却 評価と反省 			
実 施 上 の 留 意 点	<p>1 活動場所について確実に<u>事前踏査を実施する。（活動範囲を事前に把握する）</u></p> <p>2 グループで計画し、行動を共にする。</p> <p>3 海、川などに入らせない。</p> <p>4 <u>できるだけ長袖・長ズボンで活動する。（ハチ対策およびケガの防止）</u></p> <p>5 ポストにいたずらなどをしない。</p> <p>6 放送があった場合、速やかに来た道を引き返す。</p> <p>7 <u>熱中症等防止のため、水分補給、帽子の着用をお願いします。</u></p> <p>8 スコアオリエンテーリングよりも難易度が高い。（活動範囲はスコアオリエンテーリングより狭</p>			
引率者の役割	スタート係1名、ゴール係1名、巡視・安全係数名			
「玄海の家」で準備できる物	スコアビンゴマップ、マップケース、ビンゴシート、ゼッケン、方位磁針			
利用団体で準備する物	筆記用具、帽子、水筒、タオル、雨具、救急医薬品、時計			