

フォトラリー説明書

私がゲームの説明をした後、チームごとに順番に出発します。先生たちは道の途中でしかいないので質問できません。説明をよく聞いておいてください。

フォトラリーは、交差点や分岐点を表した写真付きのコース図を見ながら、英彦山を散策します。途中にある問題を解きながら進んでください。

このフォトラリーは、チームで協力してどれだけ設定時間※に近い時間で帰って来れるかと、どれだけの問題が正解できるかを競います。早さを競うものではないので、安全に気をつけて取り組んでください。成績は、タイムによる得点(60点)と課題の得点(40点)です。タイムによる得点は設定時間と1分ずれるごとに1点ずつ減点されます。課題の得点は3~5点の問題があります。設定時間は〇〇分です。出発の時に必ず時間を記録しておいてください。

気をつけてほしいのが、道迷いと車です。もし「道を間違えた」とか「道がわからなくなった」というときは、無理に進まず、わかるところまで戻るようにしてください。また、車がスピードを出していることもあるので、車道を歩くときには横に広がらないようにしてください。

以上で説明は終わりですが、何か質問がある人はいますか？

※団体が事前踏査など踏まえて目標時間を設定してよい

時間の目安

○小学校高学年以上:2時間~2時間30分

フォトラリー 3.5 指導者用コース図

(青年の家～奉幣殿(下り)～青年の家)

※参加者の正答ルートは、青年の家を出発し、①～④⑩までを番号順に歩き、青年の家がゴールです。

