


## A-1 スコアビンゴ

概要	ひらがな50音を使ってビンゴカードを作り、仲間と協力して、センター周辺や裏山に隠されたポストを探し、ビンゴを作る活動				
ねらい	自然に親しむ	仲間づくり・協調性	課題克服・達成感	 HP詳細へ	
	○	○	○		
	歴史文化に親しむ	知識	創意・工夫		
条件	場所	センター周辺・裏山		対象	小学生以上 ※中学年以上推奨
	時間	1～2時間程度		人数	200名程度まで可能 1グループ5～8名程度
	時期	通年		天候	晴天時 推奨
準備物	センターが貸し出すもの			団体が準備するもの	
	<input type="checkbox"/> バインダー <input type="checkbox"/> スコアビンゴ地図 <input type="checkbox"/> スコアビンゴカード <input type="checkbox"/> 解答（指導者用）			<input type="checkbox"/> 筆記用具 <input type="checkbox"/> 腕時計（各班一つ） <input type="checkbox"/> 雨具 <input type="checkbox"/> 水筒 <input type="checkbox"/> リュックサック <input type="checkbox"/> 救急セット <input type="checkbox"/> タオル	
展開	<p><b>1 事前（当日までの準備）</b></p> <p>（1） 主旨やルールを把握する。（職員との打合せ、相談、随時受付あり）</p> <p>（2） 事前踏査（下見）を行う。</p> <p>（3） 活動グループの組分けを行う。</p> <p><b>2 活動（当日の流れ）</b></p> <p>（1） ルールの説明、地図、ビンゴカードの見方、記入方法、諸注意（安全面、制限時間、集合場所等） → センター職員が行います。直前に内容の最終確認をお願いします。</p> <p>（2） 「スコアビンゴ」の実施</p> <p>① ひらがな50音から好きな文字を24こ選び、ビンゴカードをつくる。</p> <p>② 地図を見ながら、周り方等の作戦を立てる。</p> <p>③ 地図を頼りにポストを探す。</p> <p>④ ビンゴカードに書いた文字と同じ文字のポストを見つけたら、ビンゴカードに「ポスト番号」を書く。</p> <p>⑤ たて・よこ・ななめにビンゴを完成させる。</p> <p><b>3 事後（片付け）</b></p> <p>（1） バインダー・用具の回収、返却</p> <p>（2） 得点の集計、順位の決定</p> <p>（3） 終了の報告</p>				
実施の留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 必ず歩いて下見を行い、危険箇所、担当者配置場所などを当日の活動実施までに確認してください。</li> <li>○ 児童生徒の人員の確認、健康チェック、安全確認、指導者の役割分担を十分に行ってください。</li> <li>○ 資料の準備がありますので、グループ数を事前にお知らせください。</li> <li>○ 自然の景観を守るため、ごみは必ず団体で持ち帰ってください。</li> <li>○ 雨天バージョン（館内スコアビンゴ）もごさいます。ご相談ください。</li> </ul>				

A-1 スコアビンゴ資料

## スコアビンゴ

令和 年 月 日

グループ名 (班)				
スタート時刻				
ゴール時刻	時	分		

1. スタート前に、好きなひらがなを舌の口の甲に書いてください。

例

No.	ろ
-----	---


2. コースを周って、見つけたガストのひらがなを、解答欄の口に書いてあるとき、そのガストの番号を

例

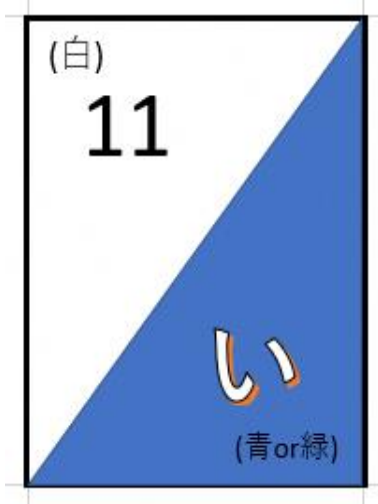
No.	No.	ろ
-----	-----	---

ビンゴ得点

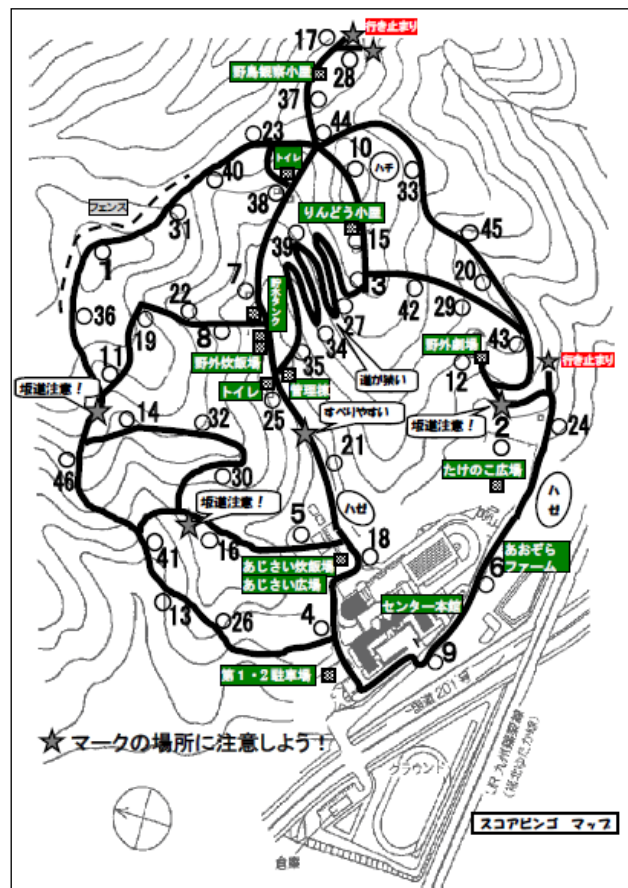
- ☆たて・よこ……………10点
- ☆ななめビンゴ……………25点
- ☆1ポイント正解するごとに…2点

解答欄				
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.		No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
ビンゴ	ポイント	合計	200	

↑スコアビンゴカード



↑ポスト



↑スコアビンゴ地図